

Systeme überwachen – Vorbeugen vor dem Ereignis

Angriffe auf Systeme haben einen neuen Höchststand erreicht. Praktisch kein Tag vergeht, ohne eine Schlagzeile über ein gehacktes System oder gestohlene Daten. Diese Daten werden zur Informationsspyonage verwendet, im Internet verkauft oder weitere Systeme angegriffen. Auch die Erpressung, zum Beispiel via Ransomware ist sehr beliebt bei den Hackern. Dabei wird das eigene System infiziert, alle Daten verschlüsselt und Lösegeld zur Wiederherstellung gefordert.

Doch ein Angriff auf ein Unternehmen ist nicht in einer Nacht durchgeführt. Es gilt zuerst Schwachstellen zu identifizieren, die dann in einem späteren Schritt ausgenutzt werden können. Dabei werden Spuren an verschiedenen Stellen hinterlassen.

Diese sind in diversen Log-Dateien der Systeme zu finden. Nur wenn diese regelmässig, idealerweise täglich oder gar in Echtzeit, ausgewertet werden, können genügend früh (Gegen-)Massnahmen ergriffen werden.

Log-Aufzeichnung

Protokoll-Daten helfen, Fehler zu erkennen und vorbeugende Massnahmen zu ergreifen. Auch in der ISO 27001 A.12.4 wird verlangt: «Ereignisse sind aufgezeichnet und Nachweise sind erzeugt.» (siehe auch Maschinenbau 2019/8: Lebenszyklus von

Systemen). Dies können Meldungen von Servern, Netzwerkgeräten, Störungen, Alarme, Zugriffe, (Konfigurations-) Änderungen, Nutzung von privilegierten Programmen, usw. sein, die idealerweise zentral gesammelt und regelmässig ausgewertet werden. Darin enthalten sollten mindestens sein: Datum/Uhrzeit, Benutzer und/oder System und/oder IP-Adresse sowie die entsprechende Aktivität.

Damit eine Korrelation der verschiedenen Daten überhaupt sinnvoll möglich ist, müssen die Systemzeiten auf allen Systemen korrekt konfiguriert sein. Dazu stehen im Internet diverse Zeitserver zur Auswahl. Eine gute Anlaufstelle ist www.pool.ntp.org/zone/ch.

Zu beachten gilt auch, dass die Zeitstempel nicht bei allen Systemen identisch sind. Einige Beispiele dafür:

- OLE 2.0 Datum und Uhrzeit (8 Byte, beginnend ab 30.10.1899),
 - ANSI SQL Datum und Uhrzeit (8 Byte, beginnend ab 17.11.1858),
 - Macintosh HFS+ Datum und Uhrzeit (4 Byte, beginnend ab 1.1.1904),
 - Java Datum und Uhrzeit (8 Bytes, beginnend ab 1.1.1970)
- Auch die Zeitzonen sind sehr unterschiedlich konfiguriert. Auf linux-basierten Systemen ist die Zeitzone in der Datei `timezone` im Verzeichnis usw. gespeichert.

Für die Korrelation von Logdaten wird als Normzeitzone die Greenwich Mean Time (GMT) Zone benutzt, zu welcher in westlicher Richtung die Stunden addiert (GMT+X) und von welcher in östlicher Richtung die Stunden (GMT-X) abgezogen werden müssen.

Des Weiteren gilt es, eventuelle Sonderzeiten, wie zum Beispiel die Sommerzeit (engl. Daylight Savings Time) zu berücksichtigen, um eine Aussage über die tatsächliche Zeit in einem System und den von ihm erstellten Objekten treffen zu können. Windows sammelt die Ereignisse in den Eventlogs (Bild 1).

Zu den protokollierten Ereignissen können beispielsweise fehlgeschlagene Anmeldeversuche, Statusänderungen der Netzwerkverbindungen, Warnungsmeldungen über die Systemsicherheit und Fehler bei der Einrichtung von Treibern oder beim Starten von Diensten gehören. Zu jedem Ereignis werden die Art des Ereignisses, die Ereignisquelle sowie Datum und Uhrzeit festgehalten.

Ort	Verwendung
<code>/var/log/messages</code>	Generelle Meldungen, inklusive System
<code>/var/log/auth.log</code>	Authentifizierung
<code>/var/log/kern.log</code>	Kernen
<code>/var/log/cron.log</code>	Cron Jobs
<code>/var/log/maillog</code>	Mail Server
<code>/var/log/httpd/</code>	Apache Zugriff und Fehlermeldungen
<code>/var/log/boot.log</code>	System Boot Informationen
<code>/var/log/mysqld.log</code>	MySQL Datenbank-Meldungen

Bild 2: Linux-Logdaten.

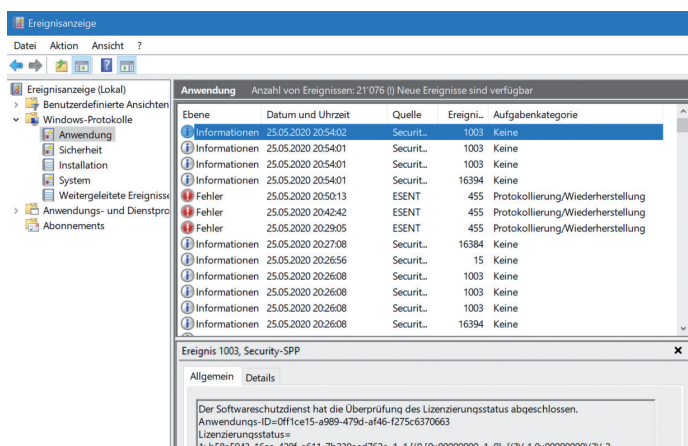


Bild 1: Eventlog, Windows 10.

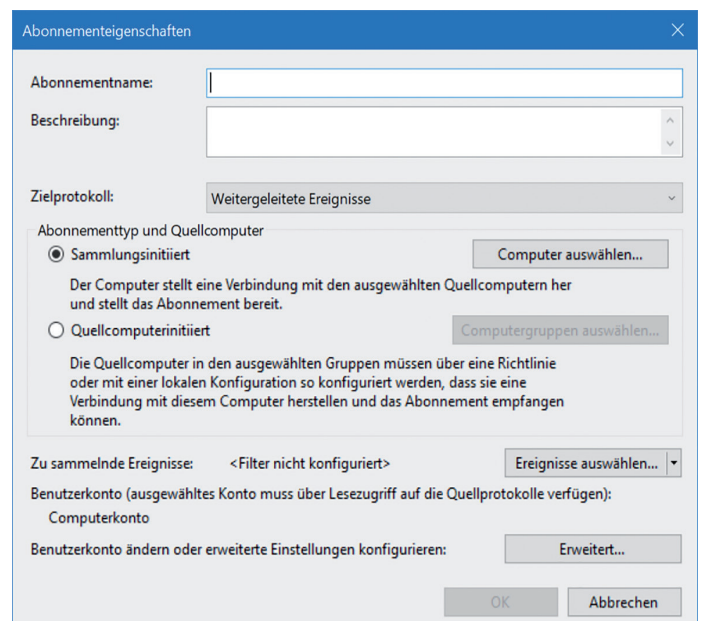


Bild 3: Windows Logweiterleitung.

Auch unter Linux werden selbstverständlich Log-Daten geführt. Praktisch alle Daten werden in das Verzeichnis /var/log abgelegt. Mit den entsprechenden Tools können diese angezeigt werden. Als Werkzeuge kommen beispielsweise less, more, cat, tail oder grep zur Verwendung. Bild 2 zeigt klassische Logs.

Idealerweise werden Logdaten nicht einzeln pro System erfasst und regelmässig ausgewertet, sondern zentral gesammelt. Unter Windows kann dies von einem Collector gesammelt oder vom Server direkt an einen zentralen Ort weitergeleitet werden (Bild 3).

Unter Linux kommt unter anderem das Netzwerk-Protokoll syslog zum Einsatz. Es übermittelt die entsprechenden Logdaten auf einen definierten Rechner und verwendet dabei den UDP-Port 514 oder verschlüsselt TCP 6514. Eine entsprechende Meldung enthält den Selektor (Priorität, teilt zum Beispiel mit, dass es sich um einen Emergency, Alert, Critical, Error, Warning oder Notice handelt), einen Header (Name und IP-Adresse des Absenders) und den Inhalt.

Monitoring

Am Zielsystem selbst gilt es die Daten auszuwerten und entsprechend darzustellen. Hier gibt es eine Vielzahl von kostenlosen und kommerziellen Produkten.

Sehr beliebt ist die Open-Source-Lösung Graylog (www.graylog.org/products/open-source). Die Daten werden ebenfalls gesammelt, können gefiltert und auf Dashboards dargestellt werden. Diverse Suchfilter ermöglichen die Suche nach Fehlern (Bild 4).

